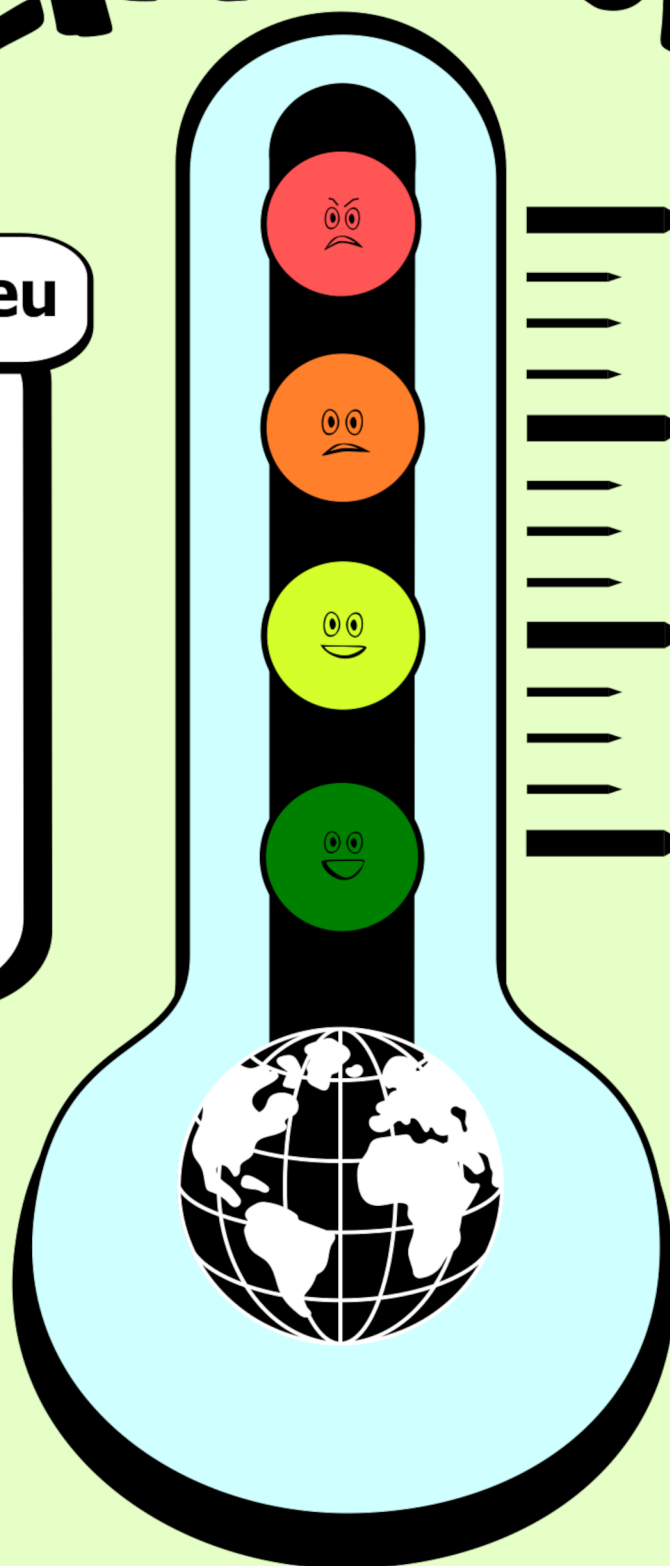


CLIM ACTION

Livret de jeu

Ce livret comporte les objectifs du jeu, présente les différentes règles et détaille le matériel fourni et nécessaire pour jouer.

Nombre de joueurs



rURALAb+

Jeu développé dans le cadre du projet YouthRuralab+, financé par le programme Erasmus+

Initiatrice : Justine
André

Collaborateurs : Meida
Ivanauskaitė, Augustė
Jakučionytė, Motiejus
Miškinis, Maria José
Tudela Castro, Ana Isabel
Martínez Pérez

Contributions : Maison
des minéraux

Durée de jeu estimée

minutes

45-90

Âge - à partir de 15ans

15⁺

**Jeu d'action coopératif de sensibilisation
au réchauffement climatique**

Règles du jeu :

Bienvenue dans Clim'Action, le jeu coopératif qui vise à en apprendre davantage sur les effets des changements climatiques, et à prendre conscience que chaque acteur a un rôle à jouer mais également qu'il existe des interdépendances entre acteurs dans la lutte contre le changement climatique.



Modalités

- Nombre de joueurs et âge : 4 minimum - 10 maximum, à partir de 15 ans.
- Durée : 45 à 90 minutes

Contexte

Cher.e.s ami.e.s, bienvenue en 2070. A l'heure où je vous parle, la Terre brûle, la mer gronde, les maladies se propagent et les migrations climatiques ne cessent d'augmenter. La cause ? Le changement climatique !

Pendant bien des années, les humains n'ont pris la mesure de la hauteur des enjeux. A présent, il est trop tard... Enfin trop tard... Pas vraiment ! Il nous reste une ultime chance de revenir en arrière : la boîte Clim'Action. Grâce à elle, retour en 2025. A vous de faire les bons choix !

Objectif du jeu

Les joueurs de la partie gagnent collectivement s'ils atteignent un contexte climatique désirable, c'est-à-dire la neutralité carbone, matérialisée par **la jauge**. Pour cela, des rôles individuels sont attribués parmi les citoyens, des associations, des entreprises, des pouvoirs publics...

A chaque tour, les joueurs doivent faire des choix, qui leur coûte, mais qui dans le même temps rapporte au collectif et permet de vous sauver. **Entre choix individuels ou synergies collectives - quel chemin allez-vous décider de tracer ?**

Règles du jeu :

Déroulé



1. Quels sont vraiment les impacts des changements climatiques ? Pour en savoir plus, les joueurs piochent tous les cartes **constats territoriaux**. Chacun.e lie sa carte à voix haute - pour le partage de connaissance
2. Une fois le contexte posé, chaque joueur pioche une **carte personnage**, et en prend connaissance. Des choix sont à faire dès cette étape, prenez quelques minutes pour réfléchir avant d'exposer votre rôle au grand jour en le révélant aux autres joueurs
3. Chaque joueur reçoit 10 pièces
4. Début de la partie : les tours de décision individuelle. Il y a au total 4 tours. Durant chaque tour, les joueurs piochent la carte correspondante à la thématique et à leur rôle, et entament un choix individuels.

Exemple : Tour 1 - Mobilité. Rôle : Citoyen.ne. Piocher les cartes actions correspondantes à votre rôle, et prenez connaissance de la carte "Mobilité".

Les choix coûtent au joueur le nombre de jeton correspondant. De la même manière, la jauge collective augmente au fur et à mesure des efforts fournis (Exemple : Une décision coûte 2 jetons à un joueur et rapporte donc deux points pour la jauge collective). **Les joueurs peuvent faire le choix du statu quo, et donc de ne procéder à aucun changement.** Dans ce cas, ils conservent leurs jetons (qui leurs serviront éventuellement pour se sauver)

5. A la fin de chaque thème, quand tous les joueurs ont joué, le groupe pioche une carte aléa qui rebat les cartes. Puis, un autre thème est proposé et le tour de décisions individuelles reprend. A la fin de chaque tour, Re piocher une carte aléa. Reproduire cela jusqu'au quatrième tour thématique annonçant la fin du jeu.

Règles du jeu :

Fin de la partie

La fin de la partie intervient à la fin du quatrième tour thématique.



Les indications de la jauge sont donc définitives : si elle se situe dans le vert alors la planète est sauvée (et vous aussi !), sinon vous courez droit dans le mur...

Mais ce n'est pas terminé, pour les joueurs à qui il restent des jetons, pas de panique ! Vous pouvez vous sauver - en retenant l'une de ses trois solutions :

- **Choix 1** : Construction d'une maison autonome surélevée, avec approvisionnement en eau et en nourriture et protégée des feux de forêt : **3 jetons**.
- **Choix 2** : Recours aux nouvelles technologies pour construire des maison volantes et observer le chaos depuis là-haut. **5 jetons**.
- **Choix 3** : Déménagement sur une autre planète tout neuve. **7 jetons**

