



INKSCAPE

Mémento des connaissances préalables - INKSCAPE

Version : 1

Date : 13/04/2024

Auteur(s) : Eric PRIOUL

Licence :  CREATIVE COMMONS 4.0

Table des matières

1. Connaissances Préalables

3

1. Connaissances Préalables

Commandes à connaître 3


Commandes à connaître

1. Commandes de déplacement dans l'espace de travail

Truc & astuce

 **molette** Déplacement **Haut/Bas** de l'espace de travail,

Maj +  **molette** Déplacement **Droite/Gauche** de l'espace de travail

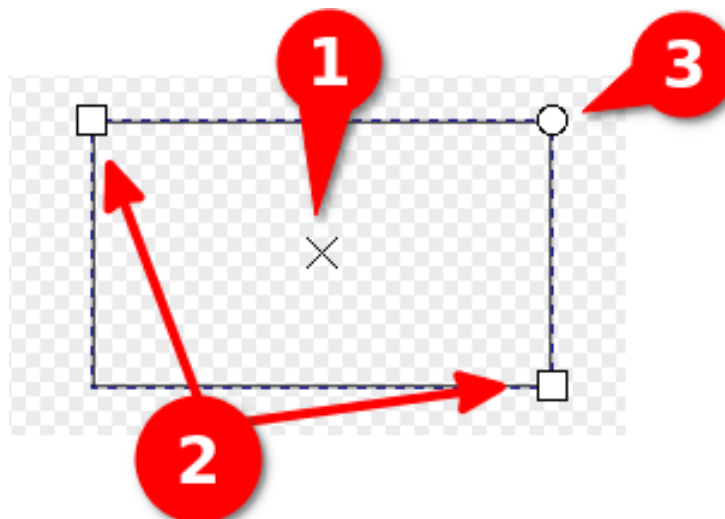
 **clic milieu** Maintenu : Déplacement Omnidirectionnel de l'espace de travail

ctrl +  **molette** Zoom Avant/Arrière de l'espace de travail

2. Manipulations sur un Objet



Prenons l'exemple d'un objet rectangle :


Après sa création avec l'outil rectangle, il apparaît ainsi

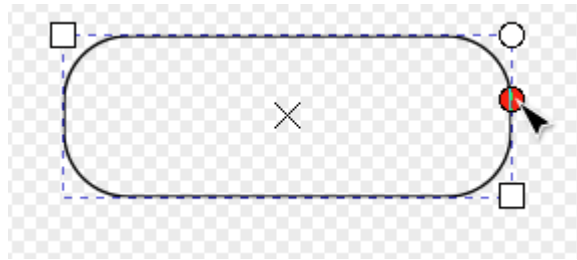


1 C'est le centre du rectangle. En cas de rotation, le rectangle tournera autour.

2 Ces « carrés » sont des « noeuds » de l'objet. Ils permettent le redimensionnement en largeur et hauteur avec les outils Rectangle et Noeuds. Lorsqu'ils sont « survolés » par la souris et actif

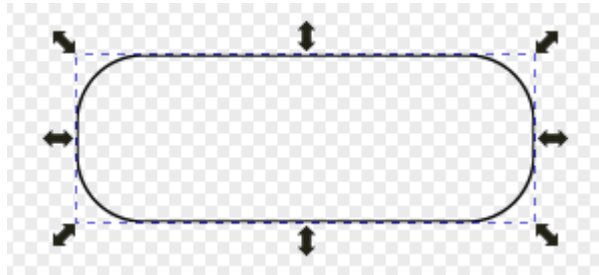
pour la modification, ils sont  , lorsqu'ils sont sélectionnés, ils sont .

3 Le  permet d'arrondir les angles de l'objet :





Ce rectangle devenu objet peut être manipulé grâce à l'outil sélection.

Un **premier clic** sur l'objet pour le sélectionner permet d'activer la fonction « redimensionnement »,



Plusieurs « doubles flèches » apparaissent.

, ,  permettent un agrandissement de l'objet.

A noter que :

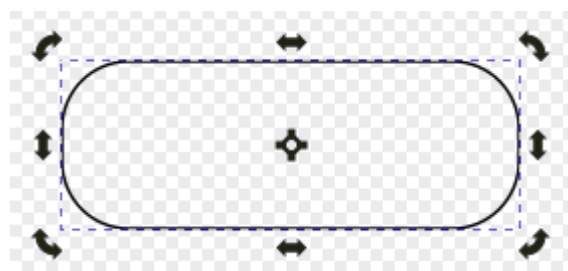
Ctrl + l'une des poignées : agrandissement proportionnel de l'objet.


Ctrl + **Maj** + l'une des poignées : agrandissement proportionnel de l'objet par rapport à son centre.



Maj + l'une de poignée : agrandissement proportionnel de l'objet sur l'axe de la poignée par rapport à son centre



Un **deuxième clic** sur l'objet permet d'activer la fonction « inclinaison » et « rotation »,

m



Le barycentre  est apparu en plus des poignée. Il constitue la référence de toute les actions exécutées avec les poignées. A noter qu'il peut être déplacé.

Dans ce contexte,  et  permettent de réaliser des inclinaisons sur les axes horizontal et vertical.

 permet de réaliser la rotation de l'objet. **Ctrl** +  permet la rotation selon un pas déterminé dans les préférences du logiciel : Edition/Préférences/Comportement/incréments/incrément de rotation.

Ces dernières commandes permettent de créer de la « 3D Isométrique ».

